

LEI N° 1974/2017

SÚMULA: Cria a Secretaria Municipal de Gabinete, dispões sobre sua constituição e dá outras previdências.

O Prefeito Municipal de Faxinal, usando suas atribuições legais, faz saber que a Câmara Municipal, em sessão realizada no dia 05 de janeiro de 2017, aprovou e ele sanciona a promulga a seguinte Lei:

Art. 1º. Fica criada e inserida a **Secretaria Municipal de Gabinete**, com o fim especifico de desenvolver um conjunto integrado de ações de natureza e iniciativa públicas, afim de ser o norteador das ações políticas e administrativas do Gabinete do Chefe do poder Executivo Municipal.

Art.2°. A Secretaria Municipal de Gabinete, criada por esta Lei compreende a seguinte estrutura, e passam a integrar a Lei Municipal n° 1.688/2013 do Plano de Cargos e Salários:

ORGÃO	CHEFIA	VAGAS	REFERÊNCIA
Secretaria Municipal	SECRETÁRIO	01	SUBSÍDIO
de Gabinete			
Diretor da	DIRETOR	01	CC2
Secretaria Municipal			
de Gabinete			
Seção de	CHEFE	01	CC3
Fiscalização			
Seção de	CHEFE	01	CC3
Documentação			

Art.3°. A Secretaria Municipal de Gabinete estará diretamente subordinada ao executivo municipal e terá como diretriz e estratégica as seguintes atividades:



Estado do Paraná GOVERNO DO MUNICÍPIO DE FAXINAL

www.faxinal.pr.gov.br

- I Assessorar diretamente o Prefeito na sua representação civil, social e administrativa;
- II Assessorar o Prefeito na adoção de medidas administrativas que propiciem a harmonização das iniciativas dos diferentes órgãos municipais;
- III Prestar assessoramento ao Prefeito, encaminhando-lhe, para pronunciamento final, as matérias que lhe forem submetidas pelo Prefeito;
- IV Elaborar e assessorar o expediente oficial do Prefeito, supervisionar a elaboração de sua agenda administrativa e social;
- V Encaminhar para publicação os atos do Prefeito, articulando-se, para efeito de observância a prazos, requisitos e demais formalidades legais, com a Secretaria de Gestão de Pessoas, Logística e Modernização Organizacional;
- VI Apoiar o Prefeito no acompanhamento das ações das demais Secretarias, em sincronia com o plano de governo municipal;
- VII Coordenar, em articulação com a Secretaria de Administração, o atendimento às solicitações e convocações da Câmara Municipal de Faxinal;
- VIII Cuidar da administração geral do prédio em que funciona o Gabinete do Prefeito, zelando pelos bens imóveis e móveis, incluindo acervo de obras de arte;
- IX Coordenar a elaboração de mensagens e exposições de motivos do Prefeito à Câmara Municipal, bem como a elaboração de minutas de atos normativos, em articulação com a Procuradoria Geral do Município ou secretário da área específica;
- X Controlar a observância dos prazos para emissão de pronunciamentos, pareceres e informações da responsabilidade do Prefeito;
- XI Receber e atender com cordialidade a todos quantos o procurem para tratar, junto a si ou ao Prefeito, de assuntos de interesse do cidadão ou da comunidade, providenciando, quando for o caso, o seu encaminhamento às secretarias da área;
- XII Supervisionar a organização do cerimonial das solenidades realizadas no âmbito da Administração Municipal que contem com a participação do Prefeito;
- XIII Promover mecanismos de interação da população com o Gabinete do Prefeito, através de Central de Relacionamentos que possibilite a manifestação do cidadão sobre assuntos pertinentes ao governo municipal;
- XIV Exercer outras atividades correlatas ou que lhe sejam delegadas pelo Prefeito Municipal.



www.faxinal.pr.gov.br

- **Art.4°.**Para abertura do credito previsto nesta lei, fica o Executivo autorizado a utilizar-se dos recursos previstos no inciso III do §1° do artigo 43 da Lei Federal nº 4.320, de 17 de março de 1964.
- **Art. 5°.** A classificação de despesas será feita no ato que abrir o respeito crédito, na forma do artigo 46 de Lei Federal n.º 4.320 de 17 de março 1964.
- **Art. 6°.** Esta lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Gabinete do Prefeito Municipal, aos 06 dias do mês de janeiro de 2017.

YLSON ÁLVARO CANTAGALLO Prefeito Municipal